# Сценарий деловой игры «Семейный бюджет»

В игре каждая команда представляет из себя большую семью. В каждой семье 6 человек: мама, папа, сын, дочь, дедушка и бабушка. У каждой семьи есть месячный бюджет – сумма, которой она может распоряжаться по своему усмотрению. Ежемесячный доход семьи составляет 80 000 рублей – именно эту сумму семья распределяет на свои нужды.

Семья начинает игру в конце июня и проживает за нее 4 месяца: с июля по октябрь. Перед каждым месяцем ей необходимо составить семейный бюджет и указать, какую сумму из своего бюджета она выделяет на ту или иную категорию расходов.

На игровых бланках игры представлены расходы, в каких категориях несет семья на регулярной основе. Это:

* Питание дома
* Питание вне дома – столовая у детей в школе, кафе у родителей на работе и т.д.
* Хозяйственные расходы – бытовые расходы, связанные с проживанием в квартире, сюда же включаются расходы на ЖКХ
* Одежда
* Расходы на содержание машины и транспорт
* Медикаменты
* Мобильная связь
* Карманные расходы для детей
* Развлечения семьи
* Дополнительное образование детей – курсы, репетиторы и т.д.
* Расходы на дачу
* Сбережения.

Кроме того, на бланках есть два показателя по каждой категории расходов ежемесячно:

* Планируемые расходы – на бланках помечены как “План” – то, сколько денег игроки на нее закладывают.
* Оптимальные расходы – тот минимум, который по факту оказалось нужным заложить на категорию, чтобы семье не пришлось искать дополнительные деньги.

Семья начинает игру в конце июня месяца. На бланке каждой команды указаны оптимальные расходы за июнь. Это те расходы, на которые нужно ориентироваться при составлении бюджета на следующий месяц. В нашей игре будут происходить какие-то события. Они будут зачитываться игрокам перед наступлением каждого месяца. Задача игроков – понять, как именно они повлияют на расходы в тех или иных категориях и распределить бюджет так, чтобы семья без проблем его прожила. В большинстве случаев можно опираться на расходы семьи в июне, однако некоторые события могут повлиять на расходы в отдельных категориях не только в следующем, но и в будущих месяцах.

После того, как игроки спланирует бюджет, будут показаны оптимальные расходы за текущий месяц. Если игроки заложили необходимый минимум, то за эту категорию семья получает 10 очков счастья. Если нет – семья теряет по 1 очку счастья за каждую недостающую до минимума 1000 рублей. Например, оптимальные расходы на питание дома составили 12 000 рублей. Если игроки заложили 12 и больше тысяч, то записывают +10 очков в графу “Очки счастья” по этой категории. Если заложили 10 тысяч, то игрокам не хватило 2 000 до минимума, значит, записываете -2 очка счастья.

Кроме затрат на категории расходов, можно откладывать деньги в сбережения. Они потребуются игрокам для расходов на непредвиденные обстоятельства. Каждый месяц семья сталкивается с непредвиденными событиями, которые могут нести за собой как возможности, так и неприятные последствия. Непредвиденные события определяются жеребьевкой. Всего есть две категории непредвиденных событий:

* Негативные события – непредвиденные проблемы, из-за которых семье необходимо потратить деньги из своих сбережений. В случае если семье не хватает сбережений, она вынуждена влезать в долги – на каждую лишнюю тысячу команда теряет 5 очков счастья.
* Счастливые возможности – события, которые могут принести семье дополнительные очки счастья. Тратить сбережения на такие события или нет – решение семьи. На каждую тысячу рублей, потраченную в этой категории, команда получает 4 очка счастья.

В конце игры сбережения игроков никуда не денутся, они могут потратить их на большую покупку. Каждая тысяча, потраченная на финальную покупку, принесет игрокам 3 очка счастья.

Победителем станет команда, которая “заработает” больше всего очков счастья.