Инструкция для проведения квиза «Финансовый Олимп»

Квиз – это командное интеллектуальное соревнование, которое в игровой форме позволяет закрепить теоретический материал, развить и продемонстрировать навыки работы в команде, коммуникативные способности участников, умение анализировать информацию и выделять главное.

Правила проведения квиза:

- Квиз состоит из **4 раундов по 5 вопросов** из разных категорий, всего 20 вопросов.
- В команде может быть **от 2 до 6** человек.
- На обсуждение каждого вопроса командам дается **60 секунд**. Время отсчитывает специальный таймер на слайде с вопросом.
- После истечения 60 секунд команды **не озвучивают ответ, а вносят его в специальный бланк** ответов (если команд больше 10, то лучше воспользоваться электронной формой сбора ответов).
- За каждый правильный ответ команда получает **один балл**.
- Все зачёркнутые ответы или информация в скобках не проверяются. Если на вопрос дано больше, чем один ответ (если того не требует вопрос), то команда не получает баллы, даже если один из ответов был верным.
- Бланк ответов сдаётся после окончания раунда, то есть после озвучивания 5-ти вопросов. После этого следуют ответы на все вопросы прошедшего раунда.
- Во время квиза его участникам запрещено использовать технические средства с выходом в интернет (телефоны, смартфоны, умные часы и т.д.). Исключение составляют только те случаи, когда ответы нужно сдавать через электронную форму сбора ответов.
- После каждого раунда есть специально отведённое время (20 секунд) на заполнение бланков с ответами. Именно в это время предлагается заполнять электронную форму с ответами в случае электронной сдачи ответов, чтобы во время чтения вопросов и командного обсуждения у участников не было возможности использовать смартфоны.

Необходимое оборудование:

- Для бумажной сдачи ответов: принтер (для распечатывания бланков ответов и файла с ответами и комментариями для ведущего), проектор и экран (для демонстрации презентации), звукоусиление (при необходимости).
- Для электронной сдачи ответов: гаджет с доступом в интернет у ведущего (проверяющего) и как минимум у одного участника команды, проектор и экран (для демонстрации презентации), звукоусиление (при необходимости).

Предлагаемый сценарий проведения квиза:

1. Ведущий квиза настраивает презентацию и проверяет корректность её работы.
2. Ведущий рассказывает о целях проведения квиза, его принципах, правилах и ограничениях.
3. Ведущий выдаёт бланки ответов и рассказывает, как ими пользоваться.
4. Ведущий просит игроков придумать название команды и вписать его во все бланки.
5. Ведущий просит отключить все электронные устройства и убрать их, потому что пользоваться ими во время проведения квиза запрещено.

5.1 В случае электронной сдачи ответов ведущий просит оставить только один смартфон на команду. После этого демонстрирует ссылку или QR-код на форму сбора ответов, просит участников её открыть и не закрывать до конца игры. После открытия формы на смартфонах участников всех команд ведущий просит отложить смартфон и не пользоваться им, пока не наступит время введения ответов в форму. Во время тура команды могут записывать свои ответы на бумажных бланках или черновиках, а после каждого тура у них будет 20 секунд на перенесение ответов в электронную форму.

6. Ведущий открывает слайд с вопросом, зачитывает его и только после этого включает таймер на 60 секунд дополнительным щелчком клавиши.
7. После командного обсуждения ведущий задает следующий вопрос этого раунда. Правильный ответ на предыдущий вопрос не озвучивается.
8. После окончания раунда ведущий даёт 20 секунд на вписывания ответов и после этого просит поднять бланки вверх, чтобы команды находились в равных условиях, пока ведущий (или его помощник) собирает бланки.

8.1 В случае с электронной сдачей ответов ведущий просит капитанов команд взять смартфоны и перенести ответы в электронную форму. По окончании работы таймера ведущий отмечает точное текущее время, чтобы проверять только ответы, присланные в срок, то есть ДО оглашения ведущим правильных ответов.

9. После сдачи бланков ведущий может кратко напомнить суть вопроса, а потом перейти к правильному ответу. При этом ведущий должен зачитать комментарий, поясняющий логику правильного ответа.
10. После сбора ответов в процессе квиза или сразу после него ведущий (или его помощник) проверяет правильность ответов, выставляет баллы командам и объявляет результаты.